

# REFERAT Kultur- og Fritidsudvalget d. 16-11-2020

**Mødedato** Mandag d. 16. november 2020 kl. 15:00

**Mødested** 211, Mødelokale

**Mødedeltagere** Carsten Fuhr, Ingelise Andersen (Afbud), Klaus Bach, Mads Vinterby, Henrik Zimino, Einer Lyduch, Ali Qais, Paw Karslund, Vibeke Rasmussen

## Indholdsfortegnelse

Godkendelse af dagsorden.....	3
Meddelelser.....	4
Idrætsfaciliteternes klimaaftryk.....	5
E-sport.....	7
Etablering af træbro med udsigtsplateau som supplement til junglestien og øvrige rekreative naturoj	9
Eventuelt.....	11
Underskriftsark.....	12

# **Punkt 1: Godkendelse af dagsorden**

20/4658

## **Resumé**

Godkendelse af dagsorden til Kultur- og Fritidsudvalgets møde den 16. november 2020

## **Indstilling**

Børne- og Kulturforvaltningen indstiller til Kultur- og Fritidsudvalget,

1. at dagsordenen til udvalgets møde den 16.11.2020 godkendes.

/JL

## **Beslutning i Kultur- og Fritidsudvalget den 16-11-2020**

Tilrådt.

## **Punkt 2: Meddelelser**

20/4658

### **Resumé**

a.

Referat fra Folkeoplysningsudvalgsmøde den 22. september

b.

Fritid og Samfunds medlemsblad nr.2 2020

### **Indstilling**

Børne- og Kulturforvaltningen indstiller til Kultur- og Fritidsudvalget,

1. at meddelelserne a - b tages til efterretning.

/JL

## **Beslutning i Kultur- og Fritidsudvalget den 16-11-2020**

Tiltrådt.

### **Bilag**

Referat fra møde i Folkeoplysningsudvalget d. 22.sept 2020

Fritid og samfunds medlemsblad- Kultur og Fritid nr. 2, 2020.pdf

## **Punkt 3: Idrætsfaciliteternes klimaaftryk**

20/4226

### **Resumé**

Det er en af Kommunalbestyrelsens målsætninger i 2020, på Serviceområdet Fritidsfaciliteter, at der udarbejdes en oversigt over de forskellige idrætsfaciliteter og deres klimapåvirkning.

Nærværende sagsfremstilling er udarbejdet af Kultur- og Fritidsafdelingen i samarbejde med Teknisk Forvaltning.

### **Uddybende bemærkninger**

Kultur- og Fritidsafdelingen har i samarbejde med Teknisk Forvaltning udarbejdet en oversigt over Tårnby Kommunes idrætsfaciliteter, hvor forbruget af henholdsvis vand, el og varmekonsum er opgjort for de enkelte faciliteter i 2019.

Forbrugstallene er udregnet pr. bruger ud fra et skøn i forhold til antal medlemmer i de enkelte foreninger, tildelt tid på anlægget samt kendte tal på offentlige brugere.

I vedlagte notat er der endvidere 2 grafer der viser de enkelte idrætsanlægs klimapåvirkning mål i CO<sub>2</sub> pr. bruger pr. år samt forbrugspris pr. bruger pr. år. Se bilag 1.

På samme bilag kan en mere detaljeret oversigt over de enkelte idrætsanlægs forbrug af ressourcer studeres.

Overordnet set viser beregningerne at Kastrup Skøjtehal har suverænt det største forbrug af CO<sub>2</sub> pr. bruger pr. år og samtidig også den højeste forbrugspris pr. bruger pr. år efterfulgt af de 3 svømmehaller. Med en ny skøjtehal vil CO<sub>2</sub> udledningen pr. bruger pr. år blive reduceret.

Alt andet lige vil skøjtehallen, der p.t. står for ca. 1/10 af kommunens samlede EL-forbrug i bygninger, fortsat være den facilitet med langt den største CO<sub>2</sub> udledning. Vestamager Svømmehal er ikke med i beregningen.

De udendørs idrætsfaciliteter har klart de mindste klimapåvirkninger pr. bruger pr. år.

Sagen fremsendes til Kultur- og Fritidsudvalget med henblik på drøftelse af eventuelle fremadrettede perspektiver og prioriteringer.

### **Indstilling**

Børne- og Kulturforvaltningen indstiller til Kultur- og Fritidsudvalget,

1. at oversigten over de forskellige idrætsfaciliteters og deres klimapåvirkning drøftes
2. at sagen oversendes til orientering for Teknik- og Miljøudvalget.

/HKR

## **Beslutning i Kultur- og Fritidsudvalget den 16-11-2020**

Tilrådt.

### **Bilag**

Notat vedrørende idrætsfaciliteter og deres klimapåvirkning

## Punkt 4: E-sport

18/30550

### Resumé

Børne- og Kulturforvaltningen har undersøgt mulighederne for at etablere E-sport i Tårnby kommune på baggrund af en efterspørgsel fra Kultur- og Fritidsudvalget.

### Uddybende bemærkninger

Et arbejdsudvalg vedrørende E-sport bestående af repræsentanter fra Tårnby Kommunebiblioteker, skoleområdet og ungdomsskolen, har undersøgt forskellige muligheder for at koble e-sport, læring og fritidsaktiviteter.

E-sport har udviklet sig til at være en fritidsaktivitet på linje med andre sportsgrene, hvor man både kan være almindelig gamer og professionel. E-sport kan være attraktiv for en gruppe af unge som normalt er svær at få til at deltage i sociale fritidsaktiviteter. E-sport i dag er dog i lige så høj grad for alle typer af computerinteresserede unge.

Det er undersøgt hvilke muligheder der for at skabe et egentligt e-sportsmiljø i kommunen som kan bruges af skolerne i dagtimerne og af Ung Tårnby, foreninger og fritidstilbud i aftentimerne.

e-sport i Tårnby i dag

I dag har kommunen flere forskellige etablerede e-sport aktiviteter.

Klub Munken og Kløveren har e-sportsrum med e-sportsmaskiner og gaming setup. Disse rum benyttes til e-sports hen over ugen. Der er typisk 10 på et hold og de forskellige klubber har fordelte holdtider. E-sports holdene er bemanded med pædagoger (trænere) som har været på kursus og er uddannet i e-sports træning.

Klub Vest, Løjtegården, Kastrup Juniorklub og Munken har computerrum til almindelige spil mm.

Ung Tårnby har benyttet e-sportsrummet i Klub Munken til valgfag i e-sport.

Der er flere fodboldklubber der arbejder med at etablere E-sport i deres allerede eksisterende foreninger. Klubberne ser e-sportsaktiviteten som et supplement til deres eksisterende virksomhed.

Fremtidige muligheder for e-sport

Såfremt der er et ønske om at etablere yderligere e-sport i kommunen vurderes der at være tre muligheder:

- At kommunen etablerer og drifter et egentligt esports miljø i egnede lokaler. Det kan f.eks. være 20 e-sportsmaskiner og gaming setup i et eget lokale. Herefter kan lokalet lånes ud til skoler, Ung Tårnby samt foreninger. Denne løsning vil kræve indkøb af udstyr og software, samt at der ansættes en til løbende opgradering og vedligehold af udstyret. Priser er ikke undersøgt, men for 20 maskiner kan det koste ca. 0,5 mio. kr. i etablering og herudover kommer drift og vedligehold.
- At kommunen indgår i et Offentligt - Privat samarbejde om e-sport. Tårnby Kommune har fået en henvendelse fra en virksomhed som er stiftet af en bred kreds af E-Sport-entusiaster, en professionel spiludvikler, samt en række erhvervsfolk. Firmaet har henvendt sig til Tårnby Kommune med et ønske om at etablere et offentligt -privat

samarbejde vedrørende E-sport. De tilbyder at stå for inventar, hardware, software, licenser, vedligehold af maskiner, trænere til undervisning, planlægning af timer, medlemssystem. m.m. Tårnby Kommune bidrager med at stille lokale vedlagsfrit til rådighed. Et privat - offentligt samarbejde med en privat aktør kan være en mulighed for opnå et E-sport tilbud på højt niveau. E-sport rummer imidlertid også en række kommercielle elementer, som kan være vanskelige at håndtere i en kommunal sammenhæng. Det har vist sig at der p.t. ikke eksisterer eksempler i andre kommuner. Såfremt et sådan samarbejde ønskes skal de juridiske muligheder undersøges nærmere.

- At de nuværende e-sports faciliteter i klubberne udvikles, så de også kan benyttes i samarbejde med foreninger, skoler mv.

Børne- og Kulturforvaltningen anbefaler at arbejde videre med at udvikle samarbejder om de nuværende e-sports faciliteter i klubberne. Såfremt udvalget ønsker at der skal arbejdes videre med en af de øvrige muligheder skal det undersøges nærmere både juridisk og økonomisk.

## **Indstilling**

Børne- og Kulturforvaltningen indstiller til Kultur- og Fritidsudvalget,

1. at der arbejdes med at udvikle samarbejder om de nuværende e-sports faciliteter i klubberne i samarbejde med kultur- og fritidsområdet.
2. at sagen sendes til orientering i Børne- og Skoleudvalget.

/HKR

## **Beslutning i Kultur- og Fritidsudvalget den 16-11-2020**

Tiltrådt.

## Punkt 5: Etablering af træbro med udsigtsplateau som supplement til junglestien og øvrige rekreative naturoplevelser i Ugandaskoven

14/9256

### Resumé

Der er i 2020 afsat 300.000 kr. til supplerende af junglestien i Ugandaskoven med det formål, at give alle borgere en mulighed for at komme tættere på trækrøerne, lære mere om naturen og se den fra en ny vinkel.

Å

Der er mange oplevelsesmuligheder i Ugandaskoven, blandt andet to vandhuller med frøer, naturvejlederskilte, bålplads, junglesti, opholdspladser og forskellige naturbiotoper.

Å

Kultur- og Fritidsafdelingen, Teknisk Forvaltning og Daginstitutionskontoret har samarbejdet om design og placering af projekt i Ugandaskoven.

Å

Projektets design og placering indstilles hermed til godkendelse i Kultur- og Fritidsudvalget.

### Uddybende bemærkninger

Projektet består af 2 udsigtstårne, placeret omkring to træer og en træbro, samt ramper. De placeres i en højde på ca. 2,5 meter over jorden og med røkværk. Se bilag. Projektet henvender sig til alle borgere.

Å

Projektgruppen anbefaler en flot og spændende placering ved søen midt i Ugandaskoven, hvor der er en bred variation af naturbiotoper og udsigt, så man både kan opleve vand, højt enggræs, buske og store træer som både tæt og langt fra. I og ved søen findes et væld af frøer i og ved søen og flyvende guldsmede i luften. Her vil projektet være mere synligt, så flere borgere opdager, at stien findes.

Å

Alternativ ville projektet skulle placeres i et mindre spændende område, hvor der er ensartet højskov med lange, bare træstammer, der ikke ser så meget anderledes ud fra en 2,5 meters højde.

Å

Dette supplement, til øvrige oplevelsesmuligheder i Ugandaskoven, er ikke et legeredskab, da der er særlige sikkerhedskrav til legeredskabers udformning og højde, som kommunen skal overholde. Et legeredskab over 1 meter kræver faldunderlag, hvilket vil reducere projektets størrelse, jf. budgetrammen. Legeredskaber må endvidere ikke bygges således, at træer er en del af legeredskabet, jf. Dansk Standard for legepladser DS/EN 1176 og DS/EN 1177.

Å

Da projektet er en naturoplevelsessti og ikke er et legeredskab anbefales det, at der ikke bygges tættere på junglestien end 30 meter, og at der ikke installeres legeredskaber i tilknytning til projektet, da nogle brugere vil kunne få den opfattelse, at projektet er en legeborg, dvs. et legeredskab.

### Økonomi

Å Der er i 2020 afsat 300.000 kr. til projektet som beskrevet.

### Planlægning

Å

Â

## **Indstilling**

Teknisk Forvaltning indstiller overfor Kultur- og Fritidsudvalget,

Â

1. at det fremlagte design, der består af 2 udsigtstårne omkring to træer i 2,5 meters højde samt en træbro, ramper og røskvadark godkendes.

Â

2. at den prioriterede placering af projektet, når vandhullet, godkendes.

Â

Â

/BGR

## **Beslutning i Kultur- og Fritidsudvalget den 16-11-2020**

Tiltrædt.

### **Bilag**

Forslag til placering af udsigtsbro.

Udsigtspunkt i skoven-plan

Udsigtspunkt i skoven-snit

Skitse set over søen

## **Punkt 6: Eventuelt**

20/4658

### **Beslutning i Kultur- og Fritidsudvalget den 16-11-2020**

Forvaltningen orienterede om, at Kulturzonens årlige julemarked, lørdag den 28. november aflyses på grund af corona-situationen.

## **Punkt 7: Underskriftsark**

20/4658

### **Beslutning i Kultur- og Fritidsudvalget den 16-11-2020**

Alle mødedeltagerne har underskrevet beslutningsprotokollen.